

FUNDACIÓN EUSKALTEL

DOMICILIO SOCIAL:	Parque Tecnológico, Edificio 809
LOCALIDAD:	Derio
PROVINCIA:	Bizkaia
CÓDIGO POSTAL:	48160
N.I.F.:	G-95070421
Nº DE REGISTRO:	F-87
DIRECCIÓN DE CORREO ELECTRÓNICO:	info@euskaltelfundazioa.eus
PÁGINA WEB:	www.euskaltelfundazioa.eus

LA SECRETARIA

Vº Bº LA PRESIDENTA

Fines de la entidad:

La finalidad fundacional es la de promover actividades de investigación, estudio y desarrollo tecnológico, el desarrollo de las posibilidades más amplias de acceso de todos los ciudadanos a la sociedad global de la comunicación y la información y la contribución al progreso y expansión de la formación cultural de la sociedad en general, preferentemente en los campos de las telecomunicaciones y audiovisual, así como el apoyo y fomento del deporte y sus valores.

La Fundación llevará a cabo estas finalidades, bien directamente, bien en colaboración con terceras personas que realicen actividades relacionadas con el objeto fundacional, a través del apoyo técnico e institucional preciso o mediante la financiación o subvención de proyectos que tengan como finalidad atender todos o alguno de aquellos objetivos. Asimismo, la Fundación podrá desarrollar, bien directamente, o a través de otras entidades, actividades económicas, empresariales o mercantiles relacionadas con los fines fundacionales o que sean complementarias o accesorias de las mismas, de acuerdo con lo establecido en el artículo 30.2 de la Ley.

INDICE

ACTIVIDAD PREVISTA A REALIZAR POR FUNDACIÓN EUSKALTEL EN 2026	3
ACTIVIDADES	4
TOTAL RECURSOS ECONÓMICOS A EMPLEAR POR LA ENTIDAD	18
RECURSOS ECONÓMICOS TOTALES A OBTENER POR LA ENTIDAD	18

ACTIVIDAD PREVISTA A REALIZAR POR FUNDACIÓN EUSKALTEL EN 2026

1. Euskaltel Digital Center

01	Euskaltel Digital Center
----	--------------------------

2. Euskal Encounter

02	Euskal Encounter 34
----	---------------------

3. Patrocinios y sensibilización

03	Concurso arte & IA con Guggenheim y foro industria creativa
04	Proyecto Euskorpora
05	PuntuEUS
06	HETEL
07	Universidad de Deusto

ACTIVIDADES

1. Euskaltel Digital Center.

ACTIVIDAD 01 – Euskaltel Digital Center.

A) Identificación.

Denominación de la actividad	Euskaltel Digital Center.
Tipo de actividad *	Actividad Propia.
Identificación de la actividad por sectores	Formación, empleabilidad y colectivos en situación de vulnerabilidad laboral.
Lugar desarrollo de la actividad	Euskadi

Descripción detallada de la actividad a realizar. Objetivos que se prevén alcanzar

Puesta en marcha de un espacio físico innovador e intergeneracional orientado a la transformación digital, la formación en competencias digitales y el desarrollo del talento. El centro será sede de eventos tecnológicos, programas de empleabilidad, formación en competencias digitales, impulso al emprendimiento y proyectos de I+D, fomentando la colaboración entre empresas, instituciones y sociedad.

Objetivo:

Promover la empleabilidad, el emprendimiento, la capacitación en competencias digitales y el desarrollo de iniciativas de investigación e innovación que generen impacto social y empresarial.

PLAN DE ACTIVIDADES DETALLADO EJERCICIO 2026

B) Recursos humanos previstos a emplear en la actividad.

Tipo	Número				Nº horas / año	
	Previsto		Realizado		Previsto	Realizado
	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres		
Personal asalariado	-	2			2.048	
Personal con contrato de servicios	-	-			-	
Personal voluntario	-	-			-	

C) Beneficiarios o usuarios de la actividad.

Tipo	Número			
	Previsto		Realizado	
	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres
Personas físicas	700	400		
Personas jurídicas	-	-		
Proyectos sin cuantificar beneficiarios	-	-		

D) Previsión recursos económicos a emplear en la actividad.

Gastos / Inversiones	Importe	
	Previsto	Realizado
Gastos de personal	85.413,65	
Otros gastos de la actividad	528.532,00	
TOTAL	613.945,65	

E) Otros objetivos e indicadores de la actividad.

Objetivo	Indicador	Cuantificación	
		Previsto	Realizado
Asistentes	Nº de beneficiarios	3.500	

2. Euskal Encounter.

ACTIVIDAD 02 - EE34.

A) Identificación.

Denominación de la actividad	Euskal Encounter 34.
Tipo de actividad *	Actividad Propia.
Identificación de la actividad por sectores	Tecnologías de la Información.
Lugar desarrollo de la actividad	Euskadi.

Descripción detallada de la actividad a realizar. Objetivos que se prevén alcanzar.

Euskal Encounter es la lan party más multitudinaria y longeva del Estado, consolidada como un referente en el ámbito tecnológico y digital. Este encuentro reúne a miles de personas para compartir conocimiento, creatividad y experiencias en torno a la informática, el software libre, la ciberseguridad, el diseño digital y los nuevos formatos de entretenimiento.

La Asociación Euskal Amiga y Euskaltel Fundazioa coorganizarán la 34ª edición del evento, reforzando su carácter colaborativo y su vinculación con el ecosistema tecnológico vasco. La misión de Euskaltel Fundazioa es fomentar la conexión entre personas, empresas e iniciativas en el contexto del uso de las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC), impulsando la innovación y la inclusión digital.

Objetivo: Poner en contacto a aficionados y profesionales del sector de las TIC. Acercar las empresas a los emprendedores y formar a los colectivos asistentes. Dar visibilidad a nuevos formatos de entretenimiento y abrir nuevas oportunidades de negocio.

PLAN DE ACTIVIDADES DETALLADO EJERCICIO 2026

B) Recursos humanos previstos a emplear en la actividad.

Tipo	Número				Nº horas / año	
	Previsto		Realizado		Previsto	Realizado
	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres		
Personal asalariado	-	2			248	
Personal con contrato de servicios	-	-			-	
Personal voluntario	69	15			-	

C) Beneficiarios o usuarios de la actividad.

Tipo	Número			
	Previsto		Realizado	
	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres
Personas físicas (participantes)	3.386	598		
Personas jurídicas	-	-		
Proyectos sin cuantificar beneficiarios	-	-		

D) Previsión recursos económicos a emplear en la actividad.

Gastos / Inversiones	Importe	
	Previsto	Realizado
Gastos de personal	10.622,59	
Otros gastos de la actividad	302.500,00	
TOTAL	313.122,59	

Web

<https://euskalencounter.org>

3. Patrocinios y Sensibilización.

ACTIVIDAD 03 – Concurso arte & IA con Guggenheim.

A) Identificación.

Denominación de la actividad	Concurso arte & IA y foro de IA en la industria creativa
Tipo de actividad *	Actividad Propia.
Identificación de la actividad por sectores	IA y arte.
Lugar desarrollo de la actividad	Euskadi.

Descripción detallada de la actividad a realizar. Objetivos que se prevén alcanzar.

La Fundación Euskaltel, en colaboración con el Museo Guggenheim Bilbao, organizará la segunda edición del concurso de creación artística mediante Inteligencia Artificial generativa. Este certamen se consolida como una iniciativa pionera en el territorio, que une arte y tecnología para explorar nuevas formas de expresión creativa.

Objetivo:

- Impulsar la integración de la tecnología en las artes como herramienta de innovación.
- Fomentar la creatividad digital y la reflexión sobre el impacto de la IA en la industria cultural.
- Promover la participación de artistas, estudiantes y profesionales en un espacio de experimentación tecnológica.

PLAN DE ACTIVIDADES DETALLADO EJERCICIO 2026

B) Recursos humanos previstos a emplear en la actividad.

Tipo	Número				Nº horas / año	
	Previsto		Realizado		Previsto	Realizado
	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres		
Personal asalariado	-	2			120	
Personal con contrato de servicios	-	-			-	
Personal voluntario	-	-			-	

C) Beneficiarios o usuarios de la actividad.

Tipo	Número			
	Previsto		Realizado	
	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres
Personas físicas (participantes)	83	45		
Personas jurídicas	-	-		
Proyectos sin cuantificar beneficiarios	-	-		

D) Previsión recursos económicos a emplear en la actividad.

Gastos / Inversiones	Importe	
	Previsto	Realizado
Gastos de personal	5.160,00	
Otros gastos de la actividad	6.050,00	
TOTAL	11.210,00	

Web

<https://argia.guggenheim-bilbao.eus/>

ACTIVIDAD 04 – Proyecto Euskorpora.

A) Identificación.

Denominación de la actividad	Proyecto Euskorpora.
Tipo de actividad *	Actividad Propia.
Identificación de la actividad por sectores	IA y euskera
Lugar desarrollo de la actividad	Euskadi.

Descripción detallada de la actividad a realizar. Objetivos que se prevén alcanzar.

La Fundación Euskaltel, junto con otras entidades relevantes del territorio, forma parte de Euskorpora, iniciativa impulsada por Vicomtech y Trebe Languages para la investigación y recopilación de datos lingüísticos en euskera. Su objetivo es mejorar los algoritmos de procesamiento del lenguaje natural y tecnologías de voz aplicadas a la inteligencia artificial, garantizando que el euskera tenga presencia en los desarrollos tecnológicos más avanzados.

Objetivo:

Preservar y potenciar el uso del euskera en el ámbito digital, asegurando su integración en soluciones tecnológicas y su relevancia en la era de la inteligencia artificial.

PLAN DE ACTIVIDADES DETALLADO EJERCICIO 2026

B) Recursos humanos previstos a emplear en la actividad.

Tipo	Número				Nº horas / año	
	Previsto		Realizado		Previsto	Realizado
	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres		
Personal asalariado	-	2			72	
Personal con contrato de servicios	-	-			-	
Personal voluntario	-	-			-	

C) Beneficiarios o usuarios de la actividad.

Tipo	Número			
	Previsto		Realizado	
	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres
Personas físicas (participantes)	-	-		
Personas jurídicas	-	-		
Proyectos sin cuantificar beneficiarios	-	-		

D) Previsión recursos económicos a emplear en la actividad.

Gastos / Inversiones	Importe	
	Previsto	Realizado
Gastos de personal	3.096,00	
Otros gastos de la actividad	30.000,00	
TOTAL	33.096,00	

Web

<https://www.euskorpora.eus/eu/>

PLAN DE ACTIVIDADES DETALLADO EJERCICIO 2026

ACTIVIDAD 05 – PuntuEUS.

A) Identificación.

Denominación de la actividad	Colaboraciones con PuntuEUS.
Tipo de actividad *	Actividad Propia.
Identificación de la actividad por sectores	STEM
Lugar desarrollo de la actividad	Euskadi + online

Descripción detallada de la actividad a realizar. Objetivos que se prevén alcanzar

KAIXO MUNDUA

Kaixomundua.eus es una iniciativa de la Fundación PuntuEUS que consiste en un concurso de creación de páginas web orientado al público juvenil a partir de 12 años. El objetivo es impulsar el desarrollo de capacidades digitales en la comunidad escolar mediante la creación de webs, fomentando la creatividad y el aprendizaje práctico.

Está dirigido a alumnado de ESO, Bachillerato y Formación Profesional de la CAPV y Navarra, integrando la tecnología como herramienta educativa y de empoderamiento digital.

Objetivo

Promover la creación de webs y la capacitación digital en jóvenes, contribuyendo a la alfabetización tecnológica y al uso del euskera en entornos digitales.

GLADYS SARIAK

Gladys Sariak es un premio impulsado por la Fundación PuntuEUS que reconoce a mujeres tecnólogas por su trayectoria y proyección en el ámbito digital y tecnológico. Esta iniciativa busca visibilizar el talento femenino, fomentar la igualdad en el sector y destacar referentes que inspiren a nuevas generaciones en carreras STEM.

Objetivo

Promover la participación y liderazgo de mujeres en tecnología, dar visibilidad a su contribución en la transformación digital y generar referentes que impulsen la diversidad en el ecosistema tecnológico.

PLAN DE ACTIVIDADES DETALLADO EJERCICIO 2026

B) Recursos humanos previstos a emplear en la actividad.

Tipo	Número				Nº horas / año	
	Previsto		Realizado		Previsto	Realizado
	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres		
Personal asalariado	-	2			96	
Personal con contrato de servicios	-	-			-	
Personal voluntario	-	-			-	

C) Beneficiarios o usuarios de la actividad.

Tipo	Número			
	Previsto		Realizado	
	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres
Personas físicas	800	650		
Personas jurídicas	-	-		
Proyectos sin cuantificar beneficiarios	-	-		

D) Previsión recursos económicos a emplear en la actividad.

Gastos / Inversiones	Importe	
	Previsto	Realizado
Gastos de personal	14.540,70	
Otros gastos de la actividad	3.941,65	
TOTAL	16.441,65	

Web

<https://puntu.eus/eu/>

ACTIVIDAD 06 – HETEL.

A) Identificación.

Denominación de la actividad	Colaboraciones con HETEL.
Tipo de actividad *	Actividad Propia.
Identificación de la actividad por sectores	Educación.
Lugar desarrollo de la actividad	Euskadi.

Descripción detallada de la actividad a realizar. Objetivos que se prevén alcanzar.

En 2026, Euskaltel Fundazioa continuará su colaboración con Hetel, la asociación que agrupa a los centros de Formación Profesional de Euskadi. Esta alianza es clave para garantizar que la formación impartida en los centros educativos esté alineada con las necesidades reales del mercado laboral. Nuestra participación consiste en presentar proyectos reales y casos de uso de tecnología avanzada, acercando al alumnado la práctica empresarial y la aplicación directa de las competencias digitales en entornos profesionales. De este modo, contribuimos a reducir la brecha entre la formación académica y las demandas del sector, impulsando la empleabilidad y la innovación.

Objetivo:

Fortalecer la conexión entre centros educativos y empresas, asegurando que la oferta formativa responda a las exigencias del mercado y que el alumnado adquiera experiencia práctica en tecnologías emergentes, potenciando su preparación para el mundo laboral.

PLAN DE ACTIVIDADES DETALLADO EJERCICIO 2026

B) Recursos humanos previstos a emplear en la actividad.

Tipo	Número				Nº horas / año	
	Previsto		Realizado		Previsto	Realizado
	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres		
Personal asalariado	-	2			120	
Personal con contrato de servicios	-	-			-	
Personal voluntario	-	-			-	

C) Beneficiarios o usuarios de la actividad.

Tipo	Número			
	Previsto		Realizado	
	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres
Personas físicas	70	30		
Personas jurídicas	-	-		
Proyectos sin cuantificar beneficiarios	-	-		

D) Previsión recursos económicos a emplear en la actividad.

Gastos / Inversiones	Importe	
	Previsto	Realizado
Gastos de personal	5.160,00	
Otros gastos de la actividad	8.000,00	
TOTAL	13.160,00	

Web

<https://www.hetel.eus/>

ACTIVIDAD 07 – Universidad de Deusto.

A) Identificación.

Denominación de la actividad	Universidad de Derecho
Tipo de actividad *	Actividad Propia.
Identificación de la actividad por sectores	Educación.
Lugar desarrollo de la actividad	Euskadi.

Descripción detallada de la actividad a realizar. Objetivos que se prevén alcanzar.

La colaboración entre Euskaltel Fundazioa y la Universidad de Deusto en el título de Derecho Digital nace con el objetivo de vincular la normativa y la ética a la tecnología avanzada, en un contexto de transformación digital que exige profesionales preparados para afrontar nuevos retos. Este programa ofrece una formación especializada y transversal que abarca desde la protección de datos y la ciberseguridad, hasta la regulación de plataformas digitales, la propiedad intelectual y la prevención penal en entornos tecnológicos. Todo ello impartido por docentes y profesionales del ámbito jurídico, tanto público como privado, que aportan una visión actualizada y práctica del sector.

Objetivo:

Impulsar una formación de calidad que prepare profesionales capaces de afrontar los retos legales y éticos derivados de la tecnología avanzada.

PLAN DE ACTIVIDADES DETALLADO EJERCICIO 2026

B) Recursos humanos previstos a emplear en la actividad.

Tipo	Número				Nº horas / año	
	Previsto		Realizado		Previsto	Realizado
	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres		
Personal asalariado	-	2			26	
Personal con contrato de servicios	-	-			-	
Personal voluntario	-	-			-	

C) Beneficiarios o usuarios de la actividad.

Tipo	Número			
	Previsto		Realizado	
	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres
Personas físicas	20	14		
Personas jurídicas	-	-		
Proyectos sin cuantificar beneficiarios	-	-		

D) Previsión recursos económicos a emplear en la actividad.

Gastos / Inversiones	Importe	
	Previsto	Realizado
Gastos de personal	1.123,18	
Otros gastos de la actividad	1.000,00	
TOTAL	2.123,18	

PLAN DE ACTIVIDADES DETALLADO EJERCICIO 2026

TOTAL PREVISIÓN RECURSOS ECONÓMICOS A EMPLEAR POR LA ENTIDAD

GASTOS / INVERSIONES	Proyecto 1	Proyecto 2	Proyecto 3	Total actividades	No imputados a las actividades	TOTAL
Gastos de personal	85.413,65	10.622,59	18.480,82	114.517,06	40.482,94	155.000,00
Otros gastos de la actividad	528.532,00	302.500,00	57.550,00	888.582,00	84.500,00	973.082,00
TOTAL PREVISION RECURSOS A EMPLEAR	613.945,65	313.122,59	76.030,82	1.003.099,06	124.982,94	1.128.082,00

***Incluye previsión de los gastos de Administración*

PREVISIÓN RECURSOS ECONÓMICOS TOTALES A OBTENER POR LA ENTIDAD.

A. Previsión Ingresos a obtener por la entidad

INGRESOS	Previsto	Realizado
Otros tipos de ingresos (Subvenciones)	0,00	
TOTAL PREVISIÓN INGRESOS A OBTENER	0,00	

B. Otros recursos económicos obtenidos por la entidad

OTROS RECURSOS	Previsto	Realizado
Aportaciones a Dotación Fundacional (Aportación Patronato)	828.790,27	
Previsión ajuste excedentes 2025	299.291,73	
TOTAL OTROS RECURSOS OBTENIDOS	1.128.082,00	

TOTAL GASTOS ESTIMADOS EN 2026	1.128.082,00
TOTAL SUBVENCIONES, DONAC. Y LEGADOS EXPLOTAC. EN 2026	48.204,80
TOTAL AMORTIZACIONES ESTIMADAS 2026	63.265,93
TOTAL INGRESOS A OBTENER EN 2026	1.128.082,00